



Soisy
sous-Montmorency



Conseil
Municipal
de Jeunes

LES MYSTERES DE SOISY, Jouez avec l'histoire de votre ville

Dossier d'inscription au jeu de plateau



PRÉFET
DU VAL-D'OISE

Bougez!!!
avec le S.A.J

LES MYSTERES DE SOISY,
Jouez avec l'histoire de votre ville

Samedi 19 Septembre à 15h30
Orangerie du Val Ombreux

**Dossier d'inscription à remettre au Service Animation Jeunesse
au plus tard le Mercredi 16 septembre 2020**

Nom :

Prénom :

Date de naissance : / /

Age :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Téléphone domicile :

Téléphone portable :

Adresse mail :

Déroulement du jeu de plateau :

Port du masque obligatoire

15h30	Accueil des participants	Orangerie du Val Ombreux
15h45	Explications des règles du jeu de plateau	
16h10 à 16h30	Lecture des panneaux	
16h30 à 17h45	Le jeu de plateau	
18h à 18h15	Remise des trophées	<i>Orangerie du Val Ombreux</i>

AUTORISATIONS (ADULTE) :

Je soussigné(e), Madame, Monsieur.....

Autorise n'autorise pas

L'équipe du Service Animation Jeunesse de la ville de Soisy-sous-Montmorency à me photographier et/ou à me filmer à l'occasion des « **Mystères de Soisy 2020** »

Autorise n'autorise pas

À titre gratuit, l'utilisation et la diffusion des photos, des vidéos réalisées lors de cet évènement dans les publications municipales, ainsi que sur le site internet et la page Facebook de la ville.

Autorise n'autorise pas

Le Service Animation Jeunesse à conserver mes données personnelles.

Les informations recueillies pour la constitution du dossier d'inscription sont enregistrées dans un fichier et ont pour finalité votre participation aux **Mystères de Soisy 2020**. Elles sont conservées pendant la durée d'un an conformément à la loi informatique et liberté du 6 janvier 1978 modifiée et le règlement (UE) sur la protection des données du 25 mai 2018 (RGPD), vous pouvez à tout moment exercer votre droit d'accès, de rectification et de déréférencement de vos données.

Pour toute information ou exercice de vos droits sur les traitements de vos données personnelles vous pouvez contacter le référent RGPD par mail dpd@cigversailles.fr

Date :

Signature :

AUTORISATIONS (MOINS DE 18 ANS) :

Je soussigné(e), Madame, Monsieur....., représentant légal

Autorise mon fils/ma fille A participer à l'évènement **Les Mystères de Soisy 2020 (jeu de plateau)** le samedi 19 septembre de 15h30 à 18h30 à l'Orangerie du Val Ombreux.

A l'issue de l'évènement :

Je viendrai chercher mon enfant à l'Orangerie du Val Ombreux.

J'autorise mon enfant à rentrer seul.

J'autorise mon enfant à rentrer avec Monsieur/Madame.....

Autorise n'autorise pas

L'équipe du Service Animation Jeunesse de la ville de Soisy-sous-Montmorency à photographier et/ou à filmer mon fils/ma fille à l'occasion de l'évènement des **Mystères de Soisy 2020**.

Autorise n'autorise pas

À titre gratuit, l'utilisation et la diffusion des photos, des vidéos réalisées lors de cet évènement dans les publications municipales, ainsi que sur le site internet et la page Facebook de la ville.

Autorise n'autorise pas

Le Service Animation Jeunesse à conserver les données personnelles de mon enfant.

Les informations recueillies pour la constitution du dossier d'inscription sont enregistrées dans un fichier et ont pour finalité votre participation aux **Mystères de Soisy 2020**. Elles sont conservées pendant la durée d'un an conformément à la loi informatique et liberté du 6 janvier 1978 modifiée et le règlement (UE) sur la protection des données du 25 mai 2018 (RGPD), vous pouvez à tout moment exercer votre droit d'accès, de rectification et de déréférencement de vos données.

Pour toute information ou exercice de vos droits sur les traitements de vos données personnelles vous pouvez contacter le référent RGPD par mail dpd@cigversailles.fr

Date :

Signature :

Règles du jeu de plateau:

- **Matériel nécessaire :**

Plateau de jeu (x1)
Pions aimantés (x5)
Dé (x1)
Livret du guide (x1)
Livret « Les mystères en image » (x1)

- **Composition des équipes :**

De 1 à 5 joueurs : chacun pour soi
De 6 à 8 joueurs : équipes de 2
De 9 à 12 joueurs : équipes de 3

- **But du jeu :**

Rempoter le plus de points possible en répondant à des questions sur le thème de l'histoire de la ville de Soisy-sous-Montmorency (tout cela en 1 heure de temps de jeu).

- **Déroulement :**

- Le joueur/l'équipe qui a obtenu le nombre le plus élevé lors du premier lancer de dé commence la partie.
- Chacun(e)s leur tour, les joueurs/les équipes lancent le dé et avancent du nombre de cases indiquées.
- **Case « Blason » : Une question concernant le blason de Soisy est posée.**
- Case « Site » : Une question concernant celui-ci sera posée. Le point est gagné si la réponse est correcte. Si ce n'est pas le cas, aucun point n'est attribué.
- Case « Spéciale » : Une carte « fleur » est retournée et l'action indiquée devra être réalisée.
- Si l'ensemble des questions d'une case « Site » ont été posées, cela entraîne une question de culture générale.
- Au bout d'une heure, le joueur/l'équipe ayant cumulé le plus de points remporte la partie (un mini trophée sera remis au/aux gagnant(s)).